SPELLETJES

CONCEPTEN, TE ONTWIKKELEN PRINCIPES EN GEDRAG

	Boundary game	Mouse game	Go commando	Funder	Middel	DMT	Noise box	2 feet up	Wrapping	Attention noise	Behaviour chains	Wanger game	Didge the routine	Figure of 8	Catch me if you can	Nose touch	Go sniff	Magic Hand	No jumping, ping pong	Snuffel mat	Cone game	Back feet on	Reward anything	Whip game
Relatie			▲	▲	▲			▲	▲		▲	▲		▲	▲		▲			▲	▲			
Kalmte	▲	▲			▲	▲	▲		▲				▲			▲	▲	▲	▲					
Optimisme	▲	▲		▲	▲	▲	▲	▲	▲			▲		▲	▲	▲				▲	▲	▲		
Focus	▲				▲				▲	▲	▲	▲		▲				▲				▲	▲	
Zelf vertrouwen	▲		▲		▲				▲		▲							▲					▲	
Impuls controle	▲	▲			▲	▲			▲	▲	▲	▲		▲				▲	▲				▲	
Nabijheid	▲		▲	▲	▲				▲		▲	▲			▲	▲		▲						
Flexibiliteit/Plooibaarheid			▲	▲		▲	▲	▲	▲		▲		▲					▲			▲	▲	▲	
Doorzettingsvermogen	▲		▲	▲				▲				▲							▲	▲			▲	▲
Zelfstandigheid	▲	▲					▲	▲	▲			▲								▲		▲		
Veerkracht	▲	▲	▲			▲	▲		▲	▲								▲		▲				
Fitness/Sport fundatie	▲	▲	▲				▲	▲	▲		▲			▲							▲			
Bomproof	▲	▲	▲		▲	▲	▲	▲	▲					▲			▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	